

# Olgar Nox

Man Människa

Präst

Grad 1

God

Legendväg:

Episkt öde:

Grundegenskaper	
STYRKA	7
FYSIK	4
HÄNDIGHET	2
VISDOM	11
INTELLIGENS	2
UTSTRÅLNING	1

Erfarenhetspoäng	
Nästa grad:	1000

Liv och död		
LIVSPOÄNG		18
SARGAD		9
VITALITET		4
VITALITETSPÖÄNG		10
Livspoäng	Vitalitetspoäng	Impulsopoäng

Försvar	
PANSARKLASS	19
STABILITET	15
REFLEXER	17
VILJA	14
Övrigt	
INITIATIV	+1
FART (METER)	5
PASSIV INSIKT	21
PASSIV UPPFATTA	16
SYN	NORMAL
SPRÅK	ALLMÄN, ALVISKA

Färdigheter	
Akrobatik	- 1
Bedräglighet	+ 1
Diplomati	+ 1
Förstulenhet	- 1
Gatusmart	+ 1
Grottutforskning	+ 6
<b>Historia</b>	+ 6
Idrott	+ 2
<b>Insikt</b>	+ 11
Kuva	+ 1
<b>Läkekonst</b>	+ 11
<b>Mystik</b>	+ 6
<b>Religion</b>	+ 6
Tjuveri	- 1
Uppfatta	+ 6
Uthållighet	+ 0
Vildmark	+ 6

Knep
Extra kraftflöde (redan inräknad)
Mänsklig envishet (+ 1 på alla räddningslag)
Färdighetsfokus: Religion (slå dubbelt vid tester av Religion)

AD	PP	GP	SP	KP
Ädelstenar				
Ritualkomponenter				
Alkemiska reagenter	Välldoftande rökelse	Läkande salvor	Sällsynta örter	Manakristaller

Utrustning
Lie, helig symbol, ringbrynja, 3 läkeelixir

# RASFÖRMÅGOR

# KLASSFÖRMÅGOR

Kraftflöde: Livsgnista (se nedan)

Kraftflöde: Fördriva vandöda (se nedan)

Tröstande ord (se nedan)

Läkekunskap (redan inräknad)

Grundattack	Attackfördel	Skada	Räckvidd/Egenskaper
Lie	+ 6 mot PK	2t4 + 3	

## TALANGER

### Obegränsade talanger

#### Helig flamma

Präst Bastalang

*Heligt ljus skiner ner från ovan och bränner en fiende medan det ger tröst åt en allierad.*

#### Obegränsad ♦ Teurgi, Strålände, Verktyg

##### Normal handling

Avstånd 5

**Mål:** En varelse

**Attack:** +6 mot Reflexer

**Träff:** 1t6 + 5 strålände skada och en allierad som du kan se får utföra ett räddningsslag.

#### Skamfläck

Präst Bastalang

*Ditt vapen märker din fiende med en symbol för din guds vrede och kraften i detta märke leder din allierades vapen rätt.*

#### Obegränsad ♦ Teurgi, Vapen

##### Normal handling

Närstrid vapen

**Mål:** En varelse

**Attack:** +8 mot PK

**Träff:** 2t4 + 5 skada och en allierad inom 5 meter från dig erhåller en talangfördel av +3 på sina närstridsattacks slag mot målet.

#### Trons lans

Präst Attack 1

*En skinande stråle av ljus bränner din fiende. Gnistor av ljus dröjer kvar runt målet och leder en allierads attack.*

#### Obegränsad ♦ Teurgi, Strålände, Verktyg

##### Normal handling

Avstånd 5

**Mål:** En varelse

**Attack:** +6 mot Reflexer

**Träff:** 1t8 + 5 strålände skada och en allierad som du kan se erhåller en talangfördel av +2 på sitt nästa attackslag mot målet.

#### Situationstalanger

#### Hämta andan

Allmän förmåga

*Du stannar upp för ett ögonblick och samlar dig.*

##### Situation

##### Normal handling

Personlig

**Effekt:** Du kan spendera ett vitalitetspoäng och erhåller dessutom +2 på alla försvar fram till början av ditt nästa drag.

#### Kraftflöde: Livsgnista

Präst Klassförmåga

*Du sänder en gnista av gudomlig kraft för att slita en allierad ur dödens käftar.*

#### Situation ♦ Teurgi, Läkning

##### Snabb handling

Intill utbrott 1

**Special:** Du kan bara använda två kraftflöden per situation.

**Mål:** En döende eller medvetlös allierad inom utbrottet.

**Effekt:** Målet erhåller 6 livspoäng.

#### Kraftflöde: Fördriva vandöda

Präst Klassförmåga

*Du bränner de vandöda, driver dem tillbaka och håller dem borta.*

#### Situation ♦ Teurgi, Strålände, Verktyg

##### Normal handling

Intill utbrott 1

**Special:** Du kan bara använda två kraftflöden per situation.

**Mål:** Varje vandöd varelse inom utbrottet

**Attack:** +6 mot Vilja

**Träff:** 1t10 + 5 strålände skada. Du knuffar målet 3 meter och det blir orörligt..

**Miss:** Halv skada och målet blir inte knuffat eller orörligt.

#### Tröstande ord

Präst Klassförmåga

*Du ber en kort bön för en skadad kamrat och han får ny kraft att strida vidare.*

#### Situation ♦ Teurgi, Läkande

##### Snabb handling

Intill utbrott 5

**Mål:** Du själv eller en allierad som kan höra dig inom utbrottet

**Effekt:** Målet kan spendera ett vitalitetspoäng och återfår dessutom 6 extra livspoäng av läkningen.

### Dagliga talanger

#### Hoppets fyrljus

Präst Attack 1

*Ett utbrott av gudomligt ljus försvagar dina fiender och stärker dina allierade.*

#### Daglig ♦ Teurgi, Läkning, Verktyg

##### Normal handling

Intill utbrott 3

**Mål:** Varje fiende inom utbrottet.

**Attack:** +6 mot Vilja

**Träff:** Målet är försvagat fram till slutet av sitt nästa drag.

**Effekt:** Du och alla allierade inom utbrottet återfår 5 livspoäng och alla dina läkningstalanger läker +5 livspoäng under resten av situationen.

#### Ljuskaskad

Präst Attack 1

*En explosion av gudomlig strålgans förbränner dina fiender.*

#### Daglig ♦ Teurgi, Strålände, Verktyg

##### Normal handling

Avstånd 10

**Mål:** En varelse

**Attack:** +6 mot Vilja

**Träff:** 3t8 + 5 strålände skada och målet erhåller sårbarhet 5 mot alla dina attacker (RS).

**Miss:** Halv skada och målet erhåller ingen sårbarhet.

#### Magiska föremål

*(du äger inga magiska föremål)*