

## Omforma sig själv

Förvandling

**Grad:** Djur 9, Drd 9, Mag/Trk 9

**Komponenter:** V, S, F

**Tidsåtgång:** 1 handling

**Räckvidd:** Personlig

**Mål:** Du

**Varaktighet:** 10 minuter/kastargrad (A)

Du kan anta formen av en godtycklig varelse (dock ej en gud eller en annan unik varelse) av en storlek från Futtig till Kolossal. (Se även specialförmågan Formändring [anta form] i Bok 1.) Den antagna formen kan inte ha högre UG än din kastargrad (och maximalt UG 25).

Din typ och undertyp (om någon) förändras till att matcha den nya formen. Dina nya egenskaper och förmågor motsvarar alltid ett genomsnitt för den ras eller det släkte du förvandlas till. Du kan, till exempel, inte förvandla dig till en framgångsrik tyngdlyftare för att erhålla hög Styrka. Du kan även anta en okroppslig eller gasformig form.

När du förvandlas, återfår du livspoäng precis som om du hade vilat ett helt dygn (fast denna läkning återställer inte tillfällig egenskapsskada eller ger andra förmåner som ett riktigt dygns vila skulle ha gett). Ingen läkning sker när du återtar din ursprungliga form. Om du blir dödad, återfår du din ursprungliga form, fast förblir död.

Du erhåller Styrka, Händighet och Fysik hos den nya formen, men behåller din egen Intelligens, Visdom och Utstrålning. Din klass, grad, livsåskådning, grundattackfördel, livspoäng och grundräddningsslag förblir desamma. Du behåller alla formelliknande specialförmågor hos din normala form, men förlorar alla övernaturliga specialförmågor.

Du behåller alla extraordinära specialförmågor som kommer av klassgrader, men förlorar alla som inte härrör från klassgrader. Till exempel, en halvorch med en grad barbar förlorar sin mörkersyn, men behåller sin höga fart och sin förmåga till raseri.

Om den nya formen kan tala, kan du kommunicera normalt. Du behåller den formelkastande förmåga du besatt i din normala form, men den nya formen måste ha förmågan till förståeligt tal (d.v.s. kunna tala ett språk) för att kunna kasta formler med verbal komponent och måste ha människoliknande händer för att kunna kasta formler med somatiska komponenter.

Du erhåller de fysiska särdragen hos den nya formen, men behåller ditt eget sinne. Fysiska särdrag omfattar sådant som form, storlek, normal förflyttning (gående, simmande, grävande, klättrande och flygande [med vingar]), hårdhud, naturliga vapen (såsom klor, bett, etc), rasfördelar på färdigheter, rasers extraknep och andra tydliga fysiska särdrag (såsom närvaron eller frånvaron av vingar, antal lemmar, o.s.v.). En kropp med extra lemmar tillåter dig inte att göra fler vapenattacker (eller mer fördelaktiga tvåvapenattacker) än normalt.

Du erhåller alla extraordinära och övernaturliga specialförmågor (både specialattacker och särdrag) hos den nya formen. Du erhåller inga formelliknande specialförmågor alls hos den nya formen.

Du kan fritt välja detaljer i utseendet (såsom hårfärg, ögonfärg, hudfärg, etc) hos den nya formen inom de gränser som varelser av den sorten har. Den nya formens tydliga särdrag (såsom längd, vikt och kön) faller också under din kontroll, men måste falla inom normen för varelser av denna sort. Du kan anses vara förklädd till en medlem av den nya formens ras. Om du använder den här formeln till att skapa en förklädnad erhåller du en fördel av +10 på testet av Förklädnad.

När förändringen inträder kommer din eventuella utrustning antingen förbli buren av den nya formen (om den är kapabel att bära utrustning) eller smälta samman med den nya formen och förlora sin funktion. När du återgår till din normala form kommer all utrustning som smälte samman med din tillfälliga form att dyka upp på nytt på sin tidigare plats och fungera normalt igen. Eventuella nya föremål som du lagt beslag på i din nya form och inte kan bära i din normala form, faller av ner på marken vid dina fötter. De som du kan bära i båda formerna förblir i din ägo när du återtar din normala form. Om någon del av kroppen avlägsnas kommer den att behålla sin förvandlade form.

Du kan i princip omvandla dig till vad som helst du känner till. Du kan ändra form varje runda som en fri handling. Formändringen kan dock bara utföras innan dina normala handlingar eller efter dem, inte mitt under dem. Du återfår dock bara livspoäng av det första formändringen.

*Fokus:* Ett pannband av jade värt 1500 gp, som du placerar på huvudet när formeln kastas. Det smälter sedan samman med din nya form och återuppstår inte förrän du återtar din normala form.