

Olycksbringande omdaning

Förvandling

Grad: Drd 5, Mag/Trk 5

Komponenter: V, S

Tidsåtgång: 1 handling

Räckvidd: Kort (6m + 1m/kastargrad)

Mål: En varelse

Varaktighet: Permanent

Räddningsslag: Fasthet upphäver, Vilja delvis (se texten)

Formelmotstånd: Ja

Du får varelsen att anta formen av ett Litet eller mindre djur med högst 1 LT. (Se även specialförmågan Formändring [anta form] i Bok 1.) Om den nya formen skulle vara dödlig för varelsen (såsom en fisk i en öken), erhåller den en fördel av +4 på Fasthetsräddningsslaget mot förvandlingen.

Målets typ förändras till djur. Målets nya egenskaper och förmågor motsvarar alltid ett genomsnitt för den ras eller det släkte han förvandlas till. Den nya formen kan endast ha det normala antalet LT (alltså inga uppgraderade djur) och kan inte ha någon mall applicerad (alltså inga sataniska vargar). Okroppsliga eller gasformiga former kan inte antas.

Målet erhåller Styrka, Händighet och Fysik hos den nya formen, men behåller sin egen Intelligens, Visdom och Utstrålning. Dess klass, grad, livsåskådning, grundattackfördel, livspoäng och grundräddningsslag förblir desamma. Det behåller alla övernaturliga och formelliknande specialförmågor hos sin normala form, förutom eventuella andedräktsvapen och blickattacker.

Målet behåller alla extraordinära specialförmågor som kommer av klassgrader, men förlorar alla som inte härrör från klassgrader. Till exempel, en halvorch med en grad barbar förlorar sin mörkersyn, men behåller sin höga fart och sin förmåga till raseri.

Eftersom djur normalt inte kan tala, kan målet inte kommunicera normalt. Målet behåller eventuell formelkastande förmåga det besatt i sin normala form, men eftersom man måste ha förmågan till förståeligt tal (d.v.s. kunna tala ett språk) för att kunna kasta formler med verbal komponent kan han inte använda sådana och han måste ha människoliknande händer för att kunna kasta formler med somatiska komponenter.

Om förvandlingen lyckas måste varelsen även utföra ett Viljeräddningsslag. Om detta andra räddningsslag också misslyckas, förlorar varelsen alla sina extraordinära, övernaturliga och formelliknande förmågor, sin förmåga att kasta formler (om den hade någon) och erhåller den nya formens livsåskådning, specialförmågor, Intelligens, Visdom och Utstrålning. Den behåller bara klasser och grader och de förmåner den får av dessa (såsom grundattackfördel, grundräddningsslag och livspoäng). Den behåller också alla klassförmågor (utom formelkastande) som inte är extraordinära, övernaturliga eller formelliknande. Varelsen har alltså i nästan alla avseenden blivit ett dumt djur.

Om det andra räddningsslaget däremot lyckas behåller målet sitt eget sinne.

Målet erhåller de fysiska särdragen hos den nya formen, men behåller (om Viljeräddningsslaget lyckades) sitt eget sinne. Fysiska särdrag omfattar sådant som form, storlek, normal förflyttning (gående, simmande, grävande, klättrande och flygande [med vingar]), hårdhud, naturliga vapen (såsom klor, bett, etc), rasfördelar på färdigheter, rasers extraknep och andra tydliga fysiska särdrag (såsom närvaron eller frånvaron av vingar, antal lemmar, o.s.v.). En kropp med extra lemmar tillåter inte målet att göra fler vapenattacker (eller mer fördelaktiga tvåvapenattacker) än normalt.

Målet erhåller alla extraordinära specialattacker hos den nya formen, men inga extraordinära särdrag utöver de som ges av de fysiska särdragen ovan, alltså inte mörkersyn, nattnsyn, blindkänsla, blindsyn, snabbläkning, självläkning, väderkorn, etc. Målet erhåller inga övernaturliga eller formelliknande specialförmågor alls hos den nya formen.

Du kan fritt välja detaljer i utseendet (såsom hårfärg, ögonfärg, hudfärg, etc) hos den nya formen inom de gränser som varelser av den sorten har. Den nya formens tydliga särdrag (såsom längd, vikt och kön) faller också under din kontroll, men måste falla inom normen för varelser av denna sort.

Målet kan anses vara förklädd till en medlem av den nya formens ras. Om du använder den här formeln till att skapa en förklädnad erhåller målet en fördel av +10 på testet av Förklädnad.

När förändringen inträder kommer målets eventuella utrustning antingen förbli buren av den nya formen (om den är kapabel att bära utrustning) eller smälta samman med den nya formen och förlora sin funktion. När målet återgår till sin normala form kommer all utrustning som smälte samman med målets tillfälliga form att dyka upp på nytt på sin tidigare plats och fungera normalt igen. Eventuella nya föremål som målet lagt beslag på i sin nya form och inte kan bära i sin normala form, faller av ner på marken vid dess fötter. De som målet kan bära i båda formerna förblir i dess ägo när målet återtar sin normala form. Om någon del av kroppen avlägsnas kommer den delen att återta sin sanna form. Om målet blir dödat, återfår det sin ursprungliga form, fast förblir dött.

Okroppsliga och gasformiga varelser kan inte påverkas av *omdaning* och en varelse av undertypen formbytare kan själv återta sin normala form som en normal handling (om det fortfarande minns vem det är).