



Vella

Kvinna Halvling Trollkonstnär Grad 8 Neutral

Legendväg:

Episkt öde:

Nästa gubbe som kallar mig 'lilla flicka' och bjuder mig på godis, kommer jag att bränna bort pungkulorna på.

Grundegenskaper

STYRKA	8
FYSIK	18
HÄNDIGHET	14
INTELLIGENS	10
VISDOM	12
UTSTRÅLNING	20

Erfarenhetspoäng

13 835

Nästa grad: 16 500

Liv och död

LIVSPOÄNG	42
SARGAD	21
VITALITET	10
VITALITETSPÖÄNG	12

Livspoäng

Vitalitetspoäng

Hjältepoäng

Försvar

PANSARKLASS	22
STABILITET	25
REFLEXER	23
VILJA	28

Övrigt

INITIATIV	+15
FART (METER)	6
PASSIV INSIKT	25
PASSIV UPPFATTA	20
SYN	NORMAL
SPRÅK	ALLMÄN, DRAKSPRÅK

Färdigheter

Akrobatik	+ 13
Bedräglighet	+ 19
Diplomati	+ 14
Förstulenhets	+ 11
Grotttutforskning	+ 10
Historia	+ 9
Idrott	+ 8
Insikt	+ 15
Kuva	+ 19
Lokalkännedom	+ 14
Läkekonst	+ 10
Mystik	+ 14
Religion	+ 9
Tjuveri	+ 13
Uppfatta	+ 10
Uthållighet	+ 13
Vildmark	+ 10

Knep

Försvinna i mängden (+ 2 på PK intill två större fiender)
 Halvlingars smidighet (redan inräknat)
 Förstora formel (öka ytan med 1 mot att få -2 på attackslagen)
 Förbättrat initiativ (redan inräknat)
 Vild vedergällning (+ 4 på skada mot målet för din Andra chans)

AD	PP	GP	SP	KP
Ädelstenar				
Ritualkomponenter				
Alkemiska reagentier	Välldoftande rökelse	Läkande salvor	Sällsynta örter	Manakristaller

Förbättringsfördelar				
Attack	Skadeslag	Fatalitet	PK	Övriga försvar
+ 2	+ 1	+ 2t	+ 1	+ 2
Utrustning				
Dolk, ryggsäck, sovrulle, flinta och stål, penningpung, 2 solstavar, 10 dagars proviant, 15 meter hamprep, vattenlägel.				

RASFÖRMÅGOR

Liten storlek (redan inräknat)

Djärv (+5 på räddningsslag mot fruktan)

Smidig reaktion (+2 PK mot gratisattacker)

Andra chans (se nedan)

KLASSFÖRMÅGOR

Magi i ådrorna (ladda om en förbrukad situationstalång första gången du blir sargad, ladda om en förbrukad situationstalång på 5 eller 6 på 1t6 varje gång du spenderar ett vitalitetspoäng)

Magiform (se nedan)

Rå kraft (om ett attackslag visar "20" omplacerar du målet 1 meter och slår omkull det liggande utöver alla normala effekter. Om ett attackslag visar "1" knuffar du 1 meter varje varelse inom 5 meter)

Vild magi (redan inräknat)

Grundattack	Attackfördel	Skada	Räckvidd/Egenskaper
Dolk	+13 mot PK (+14 kastad)	1t4 + 3 (1t4 + 4 kastad)	Avighand, lätt kast, 5/10

RITER (URKRAFTTALANGER)

Obeogränsade talanger

Eldklinga Trollkonstnär Attack 1
En stråle av eld formas i din hand – ett flammande spjut som du kan dräpa dina fiender med.

Obeogränsad ♦ **Urkraft, Eld, Verktyg**

Normal handling Närstrid beröring eller **Avstånd** 5

Mål: En varelse

Attack: +16 mot Reflexer

Träff: 1t8 + 6 eldskada.

Åsknäve Trollkonstnär Attack 1
Gnistor av elektricitet far runt dina fingrar och en stark doft av ozon breder ut sig omkring dig.

Situation ♦ **Urkraft, Blixt, Verktyg**

Normal handling **Avstånd** 3

Mål: En varelse

Attack: +16 mot Stabilitet

Träff: 1t6 + 6 blixtskada, du knuffar målet 3 meter och får utföra en sekundärattack.

Sekundärmål: En eller två varelser intill primärmålet (efter du knuffat det).

Sekundärattack: +16 mot Stabilitet

Träff: 1t4 + 6 blixtskada.

Situationstalanger

Hämta andan Allmän förmåga
Du stannar upp för ett ögonblick och samlar dig.

Situation

Normal handling **Personlig**

Effekt: Du kan spendera ett vitalitetspoäng och erhåller dessutom +2 på alla försvar fram till början av ditt nästa drag.

Andra chans Halvling Rasförmåga
Tur och litenhet samarbetar för att ge dig en extra chans när du duckar undan fiendens attack.

Situation

Omedelbart avbrott **Personlig**

Utlösare: När en attack träffar dig.

Effekt: Du tvingar anfallaren att slå om sitt attackslag med en nackdel av -2. Han måste använda det nya slaget.

Magiform: Defensiv Trollkonstnär Klassförmåga
Du formar magin inom dig till en hård sköld som skyddar dig.

Situation ♦ **Urkraft, Hållning**

Snabb handling **Personlig**

Special: Du kan bara använda en magiform per situation.

Effekt: Du erhåller en fördel av +2 på PK.

Magiform: Offensiv Trollkonstnär Klassförmåga
Du formar magin inom dig till ett vapen som stärker dina attacker.

Situation ♦ **Urkraft, Hållning**

Snabb handling **Personlig**

Special: Du kan bara använda en magiform per situation.

Effekt: Du erhåller en fördel av +1 på skadeslag.

Syrapöl Trollkonstnär Attack 1
Vid din befallning tränger rykande syra upp ur marken och fräter på dina fiender.

Situation ♦ **Urkraft, Syra, Verktyg**

Normal handling **Område** utbrott 1 inom 10

Mål: Varje varelse inom utbrottet

Attack: +16 mot Stabilitet

Träff: 1t6 + 6 syraskada och målet är omtumlat fram till slutet av ditt nästa drag.

Åskvirvel Trollkonstnär Attack 3
En våg av virvlande blixtar far ut från dina fingrar och slår mot dina fiender.

Situation ♦ **Urkraft, Blixt, Verktyg**

Normal handling **Intill** utbredning 3

Mål: Varje varelse inom utbredningen

Attack: +16 mot Stabilitet

Träff: 1t6 + 6 blixtskada och målet är omtumlat fram till slutet av ditt nästa drag.

Magislukare Trollkonstnär Nyttä 6
Du använder en fiendes attack till att ge dig ny kraft.

Situation ♦ **Urkraft**

Omedelbart avbrott **Personlig**

Utlösare: Du är målet för en attack.

Effekt: Du erhåller en fördel av +4 på Stabilitet, Reflexer och Vilja mot denna attack. Om attacken missar återfår du livspoäng motsvarande halva graden hos angriparen eller effekten.

Åskans raseri Trollkonstnär Attack 7
Du kallar fram en våldsam åskstorm över dina fiender.

Situation ♦ **Urkraft, Blixt, Verktyg**

Normal handling **Område** utbrott 2 inom 10

Mål: Varje varelse inom utbrottet

Attack: +16 mot Stabilitet

Träff: 2t8 + 6 blixtskada.

Effekt: Ett virrvarr av urladdningar fyller området och varje varelse som slutar sitt drag i området drabbas av 4 poäng blixtskada. Blixterna varar fram till slutet av ditt nästa drag. Du kan skingra dem tidigare med en snabb handling

Dagliga talanger

Levande åska

Trollkonstnär Attack 1

Din kropp omges plötsligt av våldsamma urladdningar och du rör dig fram bland dina fiender till ljudet av smärta och doften av bränt kött.

Daglig ✦ Urkraft, Blixt, Verktyg

Normal handling **Intill** utbrott 1

Special: Du kan glida halva din fart medan du utför denna attack.

Mål: Varje varelse inom utbrottet för varje steg du tar, men inte samma varelse två gånger.

Attack: +16 mot Reflexer

Träff: 2t6+6 blixtskada.

Special: Om du får lika värde på skadetärningarna, får du lägga på en extra effekt. Du kan välja mellan följande effekter:

- ✦ Mål som träffats blir orörliga (räddningsslag avslutar).
- ✦ Omplacera mål som träffats 1 meter.
- ✦ Mål som träffats blir försvagade fram till slutet av ditt nästa drag.

Vindkappa

Trollkonstnär Nyttä 2

En uråldrig storm formas omkring dig och pilar och annat motas bort.

Daglig ✦ Urkraft

Snabb handling **Personlig**

Effekt: Under resten av situationen drabbas alla avståndsattacker mot dig av en nackdel av -2 på attackslaget.

Förlamande kyla

Trollkonstnär Attack 5

En vild snöstorm omsluter dina fiender och suger all styrka ur dem.

Daglig ✦ Urkraft, Kyla, Verktyg

Normal handling **Område** utbrott 2 inom 10

Mål: Varje varelse inom utbrottet.

Attack: +16 mot Stabilitet

Träff: 2t6+6 köldskada och målet är försvagat (räddningsslag avslutar).

Special: Om du får lika värde på skadetärningarna, får du lägga på en extra effekt. Du kan välja mellan följande effekter:

- ✦ Mål som träffats blir nersaktade (räddningsslag avslutar).
- ✦ Den påverkade ytan räknas som svår terräng under resten av striden.
- ✦ Mål som träffats drabbas av -2 på PK och Reflexer fram till slutet av ditt nästa drag.

Miss: Halv skada och målet är inte försvagat.

Magiska föremål

Mystikerns glasögon

Grad 10

Dessa glasögons linser är speciellt känsliga för magiska auror.

Utrymme: Huvud

Egenskap: Du erhåller en kraftfördel av +5 på tester av Mystik för att upptäcka magi. *Hjältepoäng:* Fördelen ökar till +10 på detta test.

Ritualer

(du kan inte använda ritualmagi)