

# DUNDER & DRAKAR

Namn				
Kön	Ras	Klass	Grad	Livsaskådning

Grundegenskaper

STYRKA	<input type="text"/>
FYSIK	<input type="text"/>
HÄNDIGHET	<input type="text"/>
VISDOM	<input type="text"/>
INTELLIGENS	<input type="text"/>
UTSTRÅLNING	<input type="text"/>

Liv och död

LIVSPOÄNG	<input type="text"/>
SARGAD	<input type="text"/>
ÅTERHÄMTNING	<input type="text"/>
VITALITETSPÖÄNG	<input type="text"/>

Försvar

PANSARKLASS	<input type="text"/>
STABILITET	<input type="text"/>
REFLEXER	<input type="text"/>
VILJA	<input type="text"/>

Erfarenhetspoäng

Nästa grad:

Livspoäng	Vitalitetspoäng	Impulspoäng
Tillfälliga <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		

Övrigt

INITIATIV	<input type="text"/>
FART (METER)	<input type="text"/>
PASSIV INSIKT	<input type="text"/>
PASSIV UPPFATTA	<input type="text"/>
SYN	
SPRÅK	

Färdigheter

<input type="checkbox"/> Akrobatik	+
<input type="checkbox"/> Bedräglighet	+
<input type="checkbox"/> Diplomati	+
<input type="checkbox"/> Förstulenhet	+
<input type="checkbox"/> Gatusmart	+
<input type="checkbox"/> Grottutforskning	+
<input type="checkbox"/> Historia	+
<input type="checkbox"/> Idrott	+
<input type="checkbox"/> Insikt	+
<input type="checkbox"/> Kuva	+
<input type="checkbox"/> Läkekonst	+
<input type="checkbox"/> Mystik	+
<input type="checkbox"/> Religion	+
<input type="checkbox"/> Tjuveri	+
<input type="checkbox"/> Uppfatta	+
<input type="checkbox"/> Uthållighet	+
<input type="checkbox"/> Vildmark	+

Knep

AD	PP	GP	SP	KP
Ädelstenar och andra värdeföremål				

Utrustning

# RASFÖRMÅGOR

# KLASSFÖRMÅGOR

Grundattack	Attackfördel	Skada	Räckvidd/Egenskaper

## TALANGER

Obegränsade talanger

Begränsade talanger